



UNIONE EUROPEA



ASSESSORATO REGIONALE DEI BENI CULTURALI E DELL'IDENTITÀ SICILIANA



ASSOCIAZIONE PER LA PROMOZIONE DELLO SVILUPPO SOSTENIBILE



COMUNE DI MESSINA

ALLEGATO B

INFORMAZIONI NELL'AMBITO DELLA FIGURA PROFESSIONALE DA SELEZIONARE PER LA REALIZZAZIONE DEL SOFTWARE PER LA GESTIONE DEL CIRCUITO DELLE "SCAINATE DELL'ARTE"

L'idea progettuale che si intende realizzare ha come obiettivo quello di migliorare l'offerta del patrimonio turistico - culturale del territorio messinese introducendo nuove ed originali modalità di promozione e fruizione attraverso l'uso di:

1. tecnologie utilizzabili da comuni dispositivi mobili, smartphone e tablet largamente diffusi, quali Apple iPhone, iPad, e tutti i dispositivi con sistema operativo Google Android;
2. geolocalizzazione
3. creazione di un Gioco-guida come applicazione multimediale installabile gratuitamente sui dispositivi menzionati.

Si prevede quindi di realizzare un sistema informativo integrato, che sfruttando la disponibilità di pc e schermi touch, punti di accesso wireless e/o della connettività 3G consenta di far vivere al turista una esperienza che lo coinvolga nella visita dei luoghi e gli consenta un divertente approfondimento.

Il sistema integrato sarà composto da due moduli:

- Una sistema web di controllo illuminazione che consentirà al visitatore la scelta di pattern luminosi da utilizzare nella scoperta delle scalinate;
- Un gioco/guida per dispositivi Iphone/Ipad ed Android basato su localizzazione gps;

L'utente che si avvicina al totem avrà la possibilità di vedere scorrere le informazioni di interesse sullo schermo, inoltre, la disponibilità di questi punti di accesso consentirà al turista straniero che non dispone di traffico dati nel nostro paese di poter scaricare gratuitamente l'App e partecipare al gioco a premi che ha un doppio fine:

1. L'idea è che l'utente identifichi gli argomenti di proprio interesse: arte, architettura, naturalismo, ecc. e sulla base del profilo selezionato questi verrà guidato a compiere una serie di passi all'interno dei percorsi identificati nelle aree interessate. Ciò favorirà l'ottimizzazione dei tempi a disposizione del turista in generale, ed in particolare del crocierista, solitamente vincolato a rigidi tempi.
2. I punti, che rappresentano luoghi d'interesse saranno identificati da una posizione GPS. Le informazioni legate ad essi saranno comunicate sulla base del profilo/argomento di interesse scelti dal visitatore.

L'utilizzo di tali tecnologie, in combinazione con i dispositivi personali dei turisti, riduce l'impatto ambientale in quanto non è prevista la stampa di borchure/volantini ed altro materiale cartaceo.

I punti di interesse GPS potranno essere aggiunti all'applicativo.

Il gioco sarà studiato al fine di catturare l'attenzione, la curiosità e gli interessi dell'utenza. Sarà sviluppato in modo da avere un corretto bilanciamento fra semplicità d'uso, ricchezza dei contenuti multimediali ed uso dei dispositivi in termini di dimensione del pacchetto e capacità computazionale richiesta.

Il gioco-guida sarà sviluppato per le piattaforme iOS e Android che ad oggi costituiscono la quasi totalità dei dispositivi tablet e smartphone utilizzati nel mondo.